

Regulamin konkursu w ramach *Przeglądu Projektowania Graficznego Welart26*

§ 1 Konkurs – postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu (zwanego dalej „Konkursem”) przeprowadzanego w ramach projektu jest Koło Naukowe StartUp oraz Arkadiusz Potasiński.
2. Projekt WELART stawia sobie za cel rozbudzenie zainteresowania grafiką projektową wśród studentów, absolwentów i społeczności lokalnej oraz umożliwienie obserwacji trendów pojawiających się w dziedzinie. Konkursowi będzie towarzyszyła wystawa prac wybranych przez jury na drodze konkursu.
3. Regulamin Konkursu (zwany dalej „Regulaminem”) dostępny jest na platformie teams w na kanale “Welart26”
4. Konkurs oraz wystawa towarzysząca nie mają myśli przewodniej ani tematu. Zadaniem inicjatywy jest upublicznienie własnych prac studentów oraz uczestnictwo w wystawie w galerii.

§ 2 Patronat

1. Patronem konkursu jest ASP im. E. Gepperta we Wrocławiu oraz Katedra Projektowania Graficznego.

§ 3 Uczestnicy Konkursu

1. Konkurs ma charakter zamknięty dla osób studenckich z pracowni projektowych na kierunkach: Grafika, Sztuka Mediów oraz Grafika (niestacjonarna w zakresie projektowania graficznego). Konkurs nie jest ograniczony wiekowo.
2. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba, która w chwili przystąpienia do Konkursu jest pełnoletnia i posiada pełną zdolność do czynności prawnych oraz spełnia kryteria określone w Regulaminie.
3. Jeśli uczestnik konkursu życzy sobie pozostać anonimowy podczas wystawy pokonkursowej, musi zgłosić się bezpośrednio do Organizatora.
4. W przypadku pracy posiadającej więcej niż jednego autora, uczestnik zgłaszający musi poinformować o tym Organizatora, aby ten mógł umieścić taką informację na wystawie.

§ 4 Konkurs

1. Warunki niniejszego Regulaminu dotyczą wyłącznie piątej edycji Konkursu.
2. Oficjalne ogłoszenie Konkursu nastąpi w dniu 04.03.2026, na stronie internetowej pod adresem: www.asp.wroc.pl oraz na portalach społecznościowych Welartu, Koła Naukowego StartUp.
3. Termin nadsyłania prac konkursowych upływa 20.03 o godzinie 23.59.
4. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi do dnia 15.04. O wynikach poinformujemy w wiadomości prywatnej na platformie Teams.
5. Począwszy od dnia ogłoszenia Konkursu Organizator będzie publikował informacje o Konkursie na platformie Teams oraz wybranych przez siebie środkach masowego przekazu.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do umieszczenia, po ogłoszeniu wyników Konkursu, na stronie internetowej pod adresem: www.asp.wroc.pl oraz na mediach społecznościowych wszystkich prawidłowo zgłoszonych prac konkursowych.

§ 5 Prace konkursowe

1. W Konkursie można zgłosić prace z zakresu projektowania graficznego tj.: plakat, znak, logo, logotyp, branding, typografia, książka, magazyny i inne, wpisujące się w zakres pracowni projektowych.
2. Prace konkursowe nie mogą zostać wykonane z wykorzystaniem sztucznej inteligencji.
3. Każdy uczestnik może zgłosić do Konkursu nielimitowaną ilość własnych prac. Mogą stanowić one osobną całość bądź tworzyć cykl. Nie należy przysyłać kilku wariantów jednej pracy, różniących się między sobą jedynie kompozycją elementów albo kolorystyką.
4. Do Konkursu można zgłosić pracę zbiorową. W przypadku pracy zbiorowej zgłoszenia uczestnictwa w Konkursie dokonuje jeden ze współautorów, w imieniu pozostałych.
5. Uczestnik oświadcza, że jest autorem zgłoszonej pracy i nie narusza ona praw osób trzecich.
6. Uczestnik nie może zgłosić do konkursu pracy, która została zgłoszona we wcześniejszych edycjach Welartu.

§ 6 Zasady zgłaszania prac

1. Uczestnicy przesyłają prace wyłącznie w wersji cyfrowej (pliki komputerowe, w przypadku obiektów fizycznych (etykiety, książki) - zdjęcia) do dnia 20 marca 2026 r. do godz. 23:59. Jedynym dopuszczalnym przez Organizatora sposobem zgłaszania prac konkursowych jest przesłanie ich za pomocą platformy Teams.
2. W pierwszym etapie konkursu (wstępnej sekcji) należy zgłosić prace w postaci plików poglądowych o parametrach: dłuższy bok 1920px, jpg lub pfd, RGB. Pliki należy umieścić w folderze na kanale teams zatytułowanym Nazwisko_Imię_Kierunek_Rok (np.: Kowalski_Jan_Grafika_3rok)
3. W drugim etapie (po wstępnej selekcji) osoby wytypowane przez Jury zobowiązane będą do dostarczenia plików gotowych do druku w formacie PDF, RGB, 300dpi o rozmiarach 100x70 lub 50x70.
4. Uczestnik udziela Organizatorowi licencji na reprodukcję swojej pracy w formie cyfrowej oraz fizycznej nie objętej czasem i miejscem.
5. Uczestnik zgłaszając swoją pracę NIE przekazuje praw autorskich (w tym praw majątkowych) Organizatorowi.

§ 7 Jury

1. Jury zostanie wybrane przez Organizatora i będzie składało się z reprezentantów ze strony studenckiej (Koło StartUP) oraz uczelni (pracownicy) w proporcjach, które organizator uzna za stosowne.
2. Obrady Jury odbędą się w terminie 20.03-15.04.2026.
3. O wynikach obrad Uczestnik dowie się drogą cyfrową za pośrednictwem platformy TEAMS.

§ 8 Nagroda

1. Nagrodą będzie możliwość uczestnictwa w wystawie pokonkursowej w galerii wskazanej przez Organizatora.
2. Wystawa pokonkursowa będzie trwała minimum 2 tygodnie i będzie nosiła miano wystawy zbiorowej pod tytułem: WELART26.
3. Nie ma limitu prac, który przysługuje uczestnikowi wystawy.
4. O nagrodach dodatkowych, jeżeli takowe będą, Organizator poinformuje niezwłocznie do dnia otwarcia wystawy włącznie.
5. Termin wystawy zostanie ogłoszony do dnia 01.05.2026 r.
6. Uczestnik nie ponosi kosztów związanych z drukiem zgłoszonej pracy.

§ 9 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów wystawy, ogłoszenia wyników, jeśli nastąpi taka konieczność.
2. Jeśli pojawią się dodatkowe pytania, na które nie znalazł uczestnik odpowiedzi w powyższym regulaminie, uczestnik może zgłosić się z pytaniem do organizatora.
3. Wszelkie problemy lub konflikty w sprawie tematu, formy prac, będzie rozstrzygał Organizator.
4. Jeśli Uczestnik wyrazi chęć, Organizator dostarczy odpowiednie dokumenty poświadczające udział w wystawie po jej zakończeniu.
5. Biorąc udział w konkursie Uczestnik wyraża zgodę i akceptuje powyższy Regulamin.
6. Regulamin wchodzi w życie wraz z datą ogłoszenia konkursu.